

システム情報工学研究科修士論文概要

年 度	平成 25 年度	学位名	修士(工学)
専 攻	知的工学システム	専攻	著者氏名 祐川 元希
指導教員氏名 鬼沢 武久			
論文題目 複数プレーヤと雑談するネットワークゲームエージェントに関する研究			
論文概要 <p>本論文では、ポンジャンを対象として他のプレーヤに対して発話や応答を行うエージェントを構築し、その効果について検証する。エージェントは他のプレーヤから発話が行われた際、その内容がゲームに関係することかどうかを判断する。ゲームに関する発話がなされた時は、盤面に応じて応答を行う。エージェントはプレーヤの発言の意図を理解し、データベースを用いて他のプレーヤへの応答を生成する。</p> <p>会話をを行うノンプレーヤキャラクタの有効性を示すために被験者実験を行い、エージェントが会話を行うことの効果を議論する。</p>			
審査日	平成 26 年 1 月 30 日		
審査員	(大学名 職名)	(学位)	(氏名)
主査	筑波大学 教授	工学博士	鬼沢 武久
副査	筑波大学 教授	博士(工学)	中内 靖
副査	筑波大学 准教授	博士(工学)	鈴木 健嗣