

システム情報工学研究科修士論文概要

年 度	平成 23 年度	学位名	修士 (工学)
専 攻	知能機能システム 専攻	著者氏名	于 沛超
指導教員氏名 星野 准一			
論文題目 RISPEC：地域防災ゲームのためのリスク情報共有プラットフォーム			
論文概要 <p>地震等自然災害が多発する日本国にとって、防災計画や災害対策を活かし、被災時の人的、財的な被害を最小にすることが重要である。しかし、地域によって様々な損害が発生し、災害の混乱時には予期せぬ出来事が発生するため、災害時に起こり得るあらゆる状況を見極め、自身に降りかかるリスクをよく把握した上、防災訓練をしっかり行うことが重要だと考える。</p> <p>このような問題を解決するために、忙しい現代人を対象とし、通学・通勤、あるいは帰宅途中等の短い時間を活用し、携帯端末上で動作するゲームをプレイさせることで、楽しく防災・減災の知識を学ばせることができる地域防災ゲーム：Disaster Experience Game を提案している。しかし防災ゲームのコンテンツを制作するには、防災知識がある専門家が各地域に存在する特有のリスク情報を収集し、防災・減災に関する知識をゲーム開発者と共同にゲームイベントとして制作しなければならないため、制作負担が大きく、より多くの地域に密接した災害リスクをカバーすることが難しい。</p> <p>本稿では、Disaster Experience Game のゲームイベントの根拠となる災害リスク情報の収集・制作・配信を効率良く行うため、RISPEC：地域防災ゲームのためのリスク情報共有プラットフォームを提案する。</p> <p>本稿の提案による作成したツールを利用し、防災コミュニティに所属する地域住民と防災専門家に各地に存在する災害リスク情報を共有してもらい、災害リスクや防災対策等について意見交換を行う。その結果に基づいて、防災専門家が防災ゲームイベントを制作し、コミュニティに所属する住民に提供する。</p> <p>システム構築後に、災害リスクの自主認知や情報共有システムの有効性について評価実験を行うことで示す。</p>			
審査日	平成	年	月 日
審査員	（大学名 職名）	（学位）	（氏名）
主査			
副査			
副査			